

## OTWARTY NABÓR DO KOMISJI KONKURSOWEJ

Na podstawie § 20 ust. 2 pkt 5 Programu współpracy Gminy Jaktorów w 2017 roku z organizacjami pozarządowymi oraz innymi podmiotami prowadzącymi działalność pożytku publicznego ogłasza się otwarty nabór dla organizacji pozarządowych lub podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (t.j. Dz. U. z 2016 r. poz. 1817) z wyłączeniem osób reprezentujących organizacje pozarządowe i podmioty wymienione w art. 3 ust. 3 ustawy, biorące udział w rozstrzyganych konkursach, do prac w Komisji Konkursowej.

Zadaniem Komisji Konkursowej jest zaopiniowanie złożonych ofert **na realizację zadania publicznego ze środków Gminy Jaktorów w zakresie upowszechniania kultury fizycznej i sportu w Gminie Jaktorów.**

W skład komisji wchodzi 2 przedstawiciele organizacji pozarządowych lub podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy.

Udział w pracach komisji konkursowej jest nieodpłatny i za udział w członkom nie przysługuje zwrot kosztów podróży.

Kandydaci reprezentujący organizacje pozarządowe powinni:

- **posiadać znajomość sektora pozarządowego**
- **posiadać wiedzę dotyczącą tematyki konkursu**
- **gwarantować rzetelność, bezstronność i poufność dotyczącą opiniowanych ofert.**

Zgłoszenie do udziału w pracach Komisji Konkursowej powinno zawierać następujące informacje:

- nazwę organizacji pozarządowej lub podmiotu,
- imię i nazwisko wytypowanego przedstawiciela,
- funkcję wytypowanego przedstawiciela,
- adnotację **„dotyczy Komisji Konkursowej w związku z otwartym konkursem ofert na powierzenie realizacji zadań publicznych Gminy Jaktorów w 2017 r. z zakresu upowszechniania kultury fizycznej i sportu w Gminie Jaktorów”.**

Zgłoszenie należy przesłać pocztą na adres Urzędu Gminy w Jaktorowie lub dostarczyć osobiście do Sekretariatu Urzędu Gminy lub przesłać na e-mail: e-mail: [sekretarz@jaktorow.pl](mailto:sekretarz@jaktorow.pl) do dnia 2 lutego 2017 roku do godz. 12.00.

Wójt Gminy  
/~/ Maciej Śliwerski